1. C#标识符的定义规则
2. 命名空间的使用及作用
3. C#数据类型的分类和定义
4. 值类型和引用类型的定义及其类型间区别，装箱和拆箱过程及应用
5. 数据类型间的转换方法：隐式、显示
6. 数组的声明及使用方法
7. 分支流程控制，if，switch
8. 循环流程控制，while, do…while, for, foreach，特别是foreach的使用方法。
9. 理解面向对象最基本的四个特征。
10. 类的声明、实例化
11. 理解类及成员的可访问性（访问修饰符的作用）
12. 掌握类成员（字段、属性、构造函数、常量、方法）及其定义方法，属性get和set访问器。
13. 方法的重载
14. 方法的参数传递5种形式及特点
15. 静态类的定义及使用方法，静态成员、静态构造函数等的特点
16. 抽象类、密封类、接口的定义及使用方法。
17. 基本类和派生类的定义方法，派生类中构造函数的定义及调用。
18. 多态（new,virtual,override）的实现方法及其区别
19. 虚方法及抽象方法的异同
20. 基本类和派生类对象间的类型转换
21. 程序错误类型及调试和排错方法。
22. 程序异常的定义及异常处理方法
23. ADO.NET访问数据库步骤
24. ADO.NET访问数据库的类及其作用
25. System.Data.SqlClient中用于数据库访问和操作的主要类（Connection, Command, DataReader, DataSet）的使用方法。
26. 面向对象设计原则
27. 单例模式、简单工厂模型、工厂模式